

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

電取法99年8月改正、01年4月施行でも

「電気乗物」は 甲種指定に残る

ゲーム機は95年以来「乙種」に移行
光源応用ゲーム機のみ規制対象外に

電気用品取締法が九九年八月の国会で改正され、物」はそのまま残り、ほぼ二〇〇一年四月から改正とんと実例のない「光源応用遊戯器具」は二種電気が施行されることになったが、甲種電気用品に気用品からも対象から外

されることになった。九五年に乙種電気用品とされた「電気遊戯機」と電子応用遊戯器具はそのままとなる。これらを指定する施行令など改正作業を進めている資源エネルギー庁では、「電気乗物」について変更は難しいとしている。

電気用品取締法については九五年三月に施行令が大幅に改正され、①モーターなどを使う電動力応用遊戯器具のうち「電気遊戯機」、②電球など使う光源応用機械器具のうちの「光源応用遊戯器具」、③モニターを使う電子応用機械器具のうち「電子応用遊戯器具」は、甲種電気用品から乙種電気用品へと移され、同時に施行された。これに伴い第三者認証制度も導入された。

しかし、電動力行用機械器具のうち「電気乗物」は甲種電気用品として規制を継続して受けることになった。甲種に指定さ

れ製造または輸入する業者が事業者登録し、製品の型式認可試験を受け、合格したら型式認可番号を表示して初めて販売できるという制度。販売目的で陳列することも含め、違反した場合は処罰される（展示会出品などで例外承認の手続きをした場合は許される）。

昨年のＡＭショーでスベインのファルガ社が无登録、無認可、例外承認なしで定置型乗物車を出品したのは、電気用品法の取締法違反に当たる。この責任はいざな不明らかにされている。

乙種電気用品の場合は製造または輸入する業者が事業者届出をする、技術上の基準に適合するようにした上で、乙種の表示すれば足りる。

九九年八月の電気用品取締法改正では、まず名称を「電気用品安全法」に変更、形式認可などの

政府認証を廃止することにした。このため、甲種電気用品も「特定電気用品」に呼びかたが変わり、乙種電気用品は単に「電気用品」となる。

特定電気用品について製造・輸入事業者は届出制となり、型式試験に代わり第三者検査機関による適合性検査を受けることになった。検査適合の表示義務、無表示販売の禁止などは同じ。従来の乙種に当たる電気用品については、型式区分、検査記録の保存義務が加わった。これらは二〇〇一年四月に施行される。

この法改正に伴い、品

CESA、中古

「撲滅」

(株)コンピュータエント
ーテインメントソフトウ
ェア協会(CESA)上
月景正会長)は十二月十

CESA、中古ソフトで方針転換
「撲滅」から「許諾」へ

東京と大阪高裁での訴訟続く中で

四日、家庭用の中古ソフト販売について「撲滅キャンペーン」から「許諾による正常化確立」へと活動を移すことになった。

協会会員にアンケート調査した結果、八〇%以上が「許諾による中古ソフト販売を認めてよい」と回答したとのこと。これ

本紙チャートのデータに基づく九九年度「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」は、前号既報のとおり、ソフトウエア部門でセガ社のCGサッカースタイル「バーチャストライカー2 ver.99」、完成品

タイプ部門でセガ社のCGガンゲーム機「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2」と決定。小社では十二月下旬、セガ社の入交昭一郎社長と鈴木久司副社長にそれぞれ記念楯を贈った。



記念楯を手にしたセガ社の入交社長

受賞作の国内出荷実績は、モデル3使用の「バーチャストライカー2ver99」

2 部門ともセガ社に

が九九年十二月発売で七千枚、ナオミ使用の「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2」が九八年十一月発売で二千五百枚。海外への輸出分は未発売とのこと。

今年セガ社は開発、ゲーム場経営の二部門での分社化を進めることになっており、その詰め作業に入っている。

うとするもの。

（社）コンピュータソフトウェア著作権協会（ＡＣＣＳ、辻本憲三理事長、元日本パーソナルコンピュータソフトウエア協会）

JPSA、竹原司会長）

しかし販売業者の上昇がメーカーのエンリクスを相手とつて九八年十月に起こした差止請求権不存在確認訴訟は、東京地裁は上昇の主張を認める判決は九九年五月に出

CESAが変えたことを歓迎するが、現在なお高裁で争われている「頒布権」を前提にするものあり、基本姿勢は変っていない——とするコメントを明らかにしている。



A M通信社の赤木社長とセガ社の鈴木副社長（右）

うとするもの。

（社）コンピュータソフトウェア著作権協会（ＡＣＣＳ、辻本憲三理事長、元日本パーソナルコンピュータソフトウエア協会）

JPSA、竹原司会長）

しかし販売業者の上昇がメーカーのエンリクスを相手とつて九八年十月に起こした差止請求権不存在確認訴訟は、東京地裁は上昇の主張を認める判決は九九年五月に出

CESAが変えたことを歓迎するが、現在なお高裁で争われている「頒布権」を前提にするものあり、基本姿勢は変っていない——とするコメントを明らかにしている。

と発表した。
CESAでは九七年九月一日、中古ソフト売買者にはメーカークの許諾が必要とする見解を初めて示した後、九八年一月十四日から「違法中古ソフト撲滅キャンペーン」を六ヵ月間にわたって実施した。これは著作権法上の映画の著作物に該当する以上、メーカークには頒布権があり、無許諾の販売は違法だと「撲滅」を図る判決が出た。

民事訴訟は九八年六月にメーカーク五社が販売業者のドゥーを東京地裁に訴えたのが始まりで、この訴訟は途中でドゥーがメーカーク側の請求を容認したため、判決に至らずに九九年三月に終了した。大阪地裁では九八年七月にメーカーク六社が販売業者アクトなどを訴えた事件では、九九年十月にメーカーク側の主張を認める判決が出た。

までは無許諾だったのを、
許諾方式に切り替えるに
は、かなりの困難が予想
されるが、CESAでは
販売業者側との話合いを
希望しているようだ。

メーカ側と正面から
訴訟で闘ってきた販売業
者の協会、テレビ協会の
ソフトウエア流通協会(A
RTS、新谷雄二理事長)
は十二月十七日、CESA
A発表に關して、「模範
からルール作りへ姿勢を

美名インターネットと清水インターネットの中間に位置する700坪の再生工場には常時300台以上のゲーム機が展示してあります。10人のエンジニアが整備して出荷致します。



●売ります

- ロイヤルアスコット
- ワールドダービー
- ガンバール
- タールガマン
- ヘキサプレジデント

●買います

- ニューUFOキャッチャー
- UFOキャッチャー 21
- コンビニキャッチャー
- UFO 800
- そうっとうー

ラストベガス
(5日間)
ご招待キャンペーン実施中

中古機
どこよりも高く
買います。
値引きなし!
運賃はママトップが持ちます。

どこよりも美しい中古機
売ります。
新品同様・完全整備
格安品もあり!

中古ゲーム機

中古基板

中古メダル機



YAHOO!
2月にインターネットオークション開催!!
<http://www1.sphere.ne.jp/mama-top/>

ロイヤルアスコット等の大型メダル機設置致します。

■ご連絡いただければいつでも大型機、基板の在庫表をFAXさせていただきます。 担当 石川・近藤

清水銀行 千代田支店 普通039480
静岡銀行 香谷支店 普通0493450

美しい中古機に再生するSINCE1975

株式会社ママ・トップ

TEL : 054-248-7700
FAX : 054-248-5655

静岡市竜南1-1-54 (土曜日にも営業致しております。)

e-mail mama-top@po.sphere.ne.jp

日口を たまふし

テクモ

今年も当業界を取り巻

アメリカを代表する2大スポーツが1つになった!
NFLブリッツ2000 + NBAショウタイム、
 これがスポーツステーション!!

GET YOUR SPORTS FIX

実戦さながらの多彩な
 フォーメーションが魅力のアメフトゲーム!!

NFL BLITZ 2000
 GOLD EDITION
 NFLブリッツ2000

NBA SHOWTIME
 NBA on NBC
 NBAショウタイム

選べる! 遊べる!
 楽しめる!
 キミはバスケット派?
 それともアメフト派?

選手達の華麗なアクションが
 楽しいバスケットゲーム!!

SNK

株式会社 SNK

本社 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
 大阪販売部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6

TEL:06(6339)3311(大代表)
 TEL:06(6339)5598 FAX:06(6339)3313

東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区新大塚3-8(2階)2号
 名古屋販売部 〒465-0093 愛知県名古屋市中区一丁目3-100
 TEL:03(5275)2737 FAX:03(3222)7422
 TEL:052(702)8522 FAX:052(702)8545



凶悪エイリアン襲来!!

街を守れ!市民を救え!!
 白熱のガンシューティング・ゲーム登場!

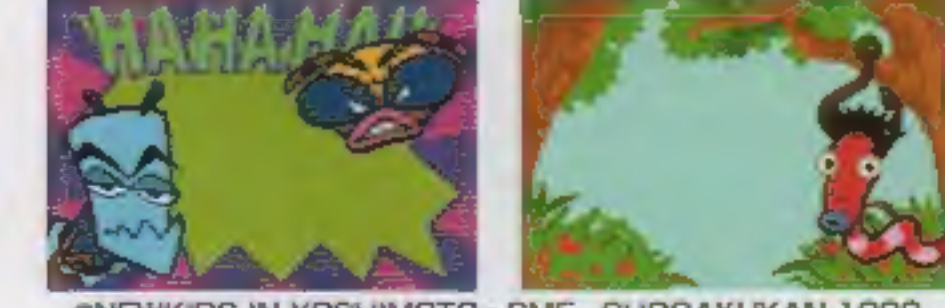
上空のUFOに市民がさらわれると一大事!
 さらわれた市民はエイリアンに改造されてプレイヤーに襲いかかる!!

MIDWAY

INVASION: The abductors™ ©1998 Midway Games Inc. All Rights Reserved.

TVアニメなどでおなじみの「ヨシモトムチッ子物語」がフレームになって登場!

ムチッ子物語
 ムシになった吉本興業の
 お笑いタレントがいっぱい!



このほかにも大勢の
 キャストが登場!

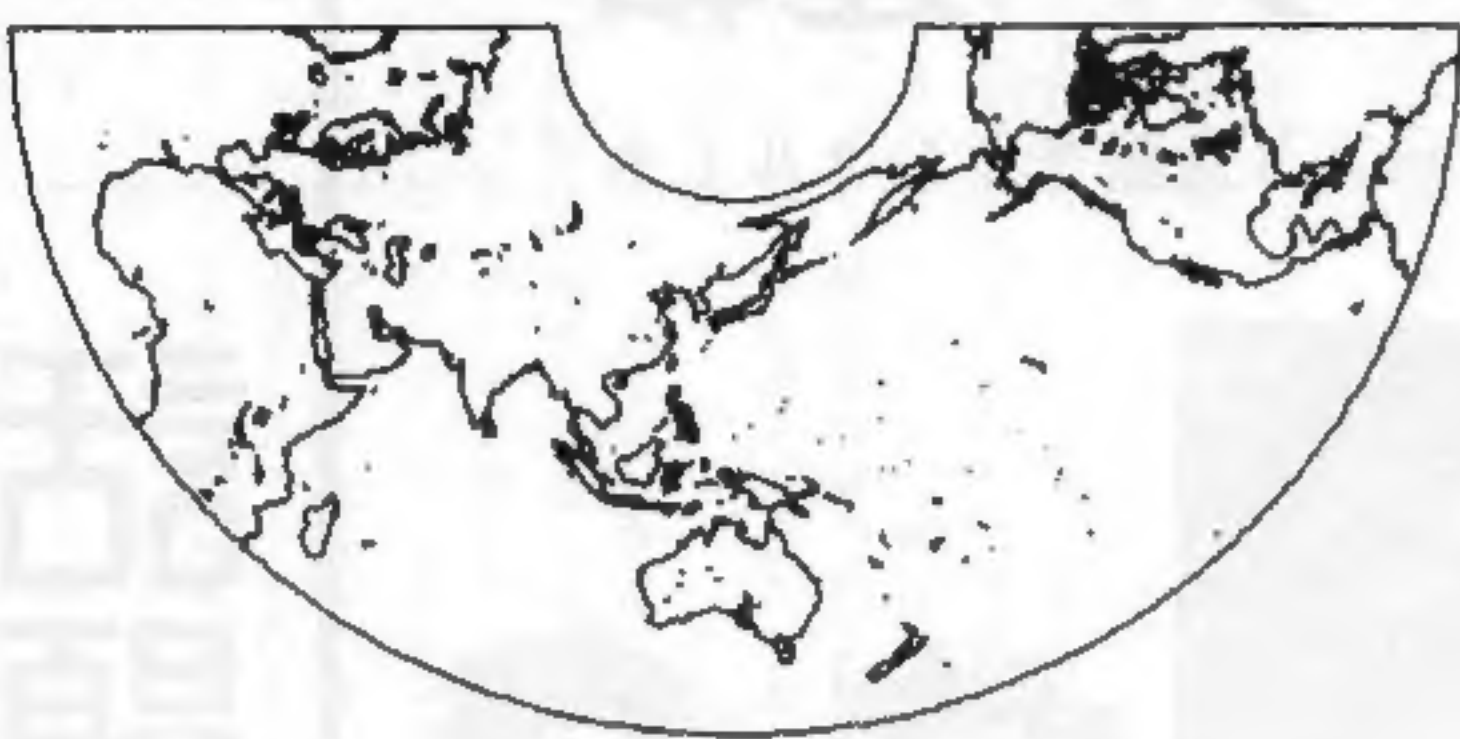
MSK
 福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL:092(413)6156 FAX:092(413)6740
 SNK CORPORATION 1-6 ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA 564-0053, JAPAN. TEL: (81) 6-6339-5577 FAX: (81) 6-6339-7175

※代金は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

最新情報をインターネット上でご覧ください。 <http://www.neogeo.co.jp/>

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



米中ミッドウェーゲームの凍った雪道や、スタジオにカストロ社長が、十二月に出荷したTVドラッグゲーム機「オフロードサンダー」は、八種類のオフロード車を選択し、走破するというもので、IAPASの99で初めて披露された。



Midway's "Offroad Thunder"

ミッドウェー社新作 オフロード8種

IAPASの99で初めて披露された。オフロードサンダーは、八種類のオフロード車を選択し、走破するというもので、IAPASの99で初めて披露された。

International Trade Show		
IMA'00 (Nuremberg, Germany)	Jan. 19-21	
Interschau'00 (Bremen, Germany)	Jan. 22-25	
ATE'00 (London, UK)	Jan. 25-27	
Amuse UK (Blackpool, UK)	Feb. 29-Mar.1	
AOU Expo'00 (Chiba, Japan)	Feb. 25-26	
Enada Spring'00 (Rimini, Italy)	Mar. 9-12	
India Amusement Expo'00 (New Delhi, India)	Mar. 15-17	
Theme Parks & Fun Center Show (Dubai, U.A.E.)	Mar. 28-30	
ASI 2000 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 29-31	
IGBE (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 29-31	
Tokyo Game Show'00 Spring (Chiba, Japan)	Mar. 31-Apr.2	
World of Entertainment (Prague, Czech)	Apr. 27-29	
China Amusement Expo'00 (Beijing, China)	May. 3-6	
TILE'00 (London, UK)	May. 9-11	
E3 (Los Angeles, U.S.A.)	May. 11-13	
Asian Amusement Expo'00 (Hong Kong)	July. 12-14	
Salex'00 (Sao Paulo, Brazil)	July. 20-22	
AMOA Expo'00 (Las Vegas, U.S.A.)	Sept.20-22	
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sept.21-23	
World Gaming Expo'00 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 18-20	

判決でWMS社は事実上敗訴していた。

IGT社が持つ別の特許「デラックス」に関する訴訟では、WMS社が二千万ドルを支払い、WMS社の供託金二百四十万ドルを均等に分け合うこと、十二月十日に和解した。九九年七月の控訴審判決でWMS社は事実上敗訴していた。

「フリーム」は小さな会社で、フリーム社（本社ロサンゼルス、デビッド・ハーパー社長）はフリーム社の代表者である。フリーム社は、フリーム社の代表者である。フリーム社は、フリーム社の代表者である。



フリーム社は、フリーム社の代表者である。フリーム社は、フリーム社の代表者である。フリーム社は、フリーム社の代表者である。

フリーム社は、フリーム社の代表者である。フリーム社は、フリーム社の代表者である。フリーム社は、フリーム社の代表者である。

WMS社フリッパー部門の 継続はない話に ノバ社による買収も消える

ドイツのゲーゼルマングループに属するノバ社。WMS社は十月二十五日にフリッパー生産打ち切りを発表した後（本紙第九号参照）、十一月十九日にフリッパー生産ラインを完全に停止し、それらの処分へと進んでいる。

各市場向け区分 欧州での並行輸入対策で

ナムコ製品が欧州に並行輸入されるのを防ぐため、ナムコは同社TVゲーム機の画面上に表示されるシリアルナンバーで、日本製、米国製、欧州製の区別を加えることにした。

IGT社が訴訟 WMS社ら4社を相手に

市場別シリアルナンバーで区別されるので、例えば欧州に日本国内向けに輸出した製品が並行輸入されていく場合は、その部門が責任を負うことになる。

反訴にSCE社は直面 フリーム社のエミュレーター訴訟

ウィンドウズパソコンで「プレイステーション」(PS)用ゲームソフトの価格で店頭およびインターネットで販売されている。

地獄へ続々

1対多人数、生き残りデスマッチのスリルに飛び込め!! ゲームセンターがネットコロシアムに変わる。

ハイパーリンク バトルロイヤル始まる。

通信機能で最大4台が繋がる、繋ぐほどモードが追加される「ネットワークプレイマルチリンクコンボネンツ」。

「SPAWN」ホームページから秘密データをダウンロード!

ビジュアルメモリ(VM)対応! ドリームキャスト・コントローラ対応!

「SPAWN」ワールドを可能にした「NAOMI」パワー。

自由にフィールド(戦場)を駆けめぐる。3Dバトルアリーナ。

地獄へ続々

1対多人数、生き残りデスマッチのスリルに飛び込め!!
ゲームセンターがネットコロシアムに変わる。

ハイパーリンク バトルロイヤル始まる。

通信機能で最大4台が繋がる、繋ぐほどモードが追加される「ネットワークプレイマルチリンクコンボネンツ」。

- ★1台なら強大なボスを次々と撃破! <ボスアタックモード>
- ★2台以上なら仲間と協力! <チームバトルモード>
- ★3台以上なら生き残りを賭けた! <バトルロイヤルモード>

自由にフィールド(戦場)を駆けめぐる。3Dバトルアリーナ。

「SPAWN」ワールドを可能にした「NAOMI」パワー。

「SPAWN」ホームページから秘密データをダウンロード!

ビジュアルメモリ(VM)対応!

ドリームキャスト・コントローラ対応!

ドリームキャストで「SPAWN」ホームページにアクセス! 「秘密データ」をビジュアルメモリにダウンロードして、ゲームセンターの「SPAWN」に差し込むと何が起きる……

<http://www.capcom.co.jp/spawn/>

画面は開発中のものです。

Spawn, its logo, symbol, characters, and all related characters and all related trademarks are registered trademarks of Todd McFarlane Productions, Inc. ©1999 by Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. 「Dreamcast」は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

株式会社カプコン

<AM事業部> ●西日本販売部 / 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06)6920-3633 FAX.(06)6920-5133

●東日本販売部 / 〒163-0411 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿三井ビル11階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

●大阪・名古屋・福岡・札幌 / <http://www.capcom.co.jp/> ●各店舗・ホームページ / <http://www.capcom.co.jp/spawn/>

※販売のていどはAM事業部までお申し付けください。

CAPCOM FAX 専用 ●最新情報発信中!!

FAX: 06-6947-4540

最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など
知りたい情報満載! 124時間いつでもお申し込み可能!!

セルビュート
「スポン」オリジナル・サウンドトラック
2000年2月19日発売!! 2,100円(税別) CPCA-1056

SEGA

NAOMI

エイティーン・ホイーラー
～アメリカン・プロトラッカー～18
WHEELEREIGHTEEN
WHEELER

AMERICAN PRO TRUCKER

18車輪トレーラーが走る! ぶつかる! 破壊する!
縦横無尽のドライビング・バトル!NAOMIが創り出す美しいグラフィックにより、大型トレーラーの挙動や操作
感覚、交通状況を考えて行う走行など、シミュレーター性も可能な限り再現。
慎重に速く荷物を運けるという、今までのドライビングゲームにはない、
斬新なゲームコンテンツで、幅広いプレイヤーに楽しさと迫力、満足感をも
提供。ロケーションの活性化と長年にわたるハインカムを実現します。1,580(W)X2,460(D)X2,230(H)mm 479kg
AC100V 480W 50インチラジオ投影TV ©SEGA 1999

NAOMI

火星チャンネル
MARS TV

火星電波発信中!

16種類のミニゲーム
3人対戦可能火星の番組に
出演して
スター街道を
駆け抜けろ!火星のTV局「MARS
TV」のピンチを救っ
たため、地球人タレント
が大ハシリ。オモン
口おかしな番組に出
演し、人気を博します。

W880XD1,026XH2,210mm 125.5kg AC100V 201W 29インチモニター ©SEGA 1999

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社3号館 東京都大田区東横2-2-14
電話 03(5727)7539(内線) 03(5727)7541(内線)
電話 03(5727)7544(海外) 03(5727)7545(海外)
電話 03(5727)7552(アメニティ) 03(5727)7553(アメニティ)
電話 03(5727)7554(アメニティ) 03(5727)7555(アメニティ)
電話 011(841)0250(直) 011(841)0251(直)
電話 06(6334)5336(直) 06(6334)5337(直)
電話 06(6334)5338(直) 06(6334)5339(直)
電話 06(720)3003(直) 06(720)3004(直)

札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
札幌販売 札幌市豊平区豊平五条3-2-34

英文版業界ニュース

Sega's CG Videos
Top Game Charts

After compiling yearly data (January-December 1999) of the "Game Machine" chart, Sega's "Virtua Striker 2 ver. 99" appeared at the top of the video game software division chart, while Sega's "House of the Dead 2" topped the dedicated video game division chart. Since pinballs are not widely operated in Japan, there was insufficient data. The "Other arcade games" category was headed by "Street Snap" of Towa Japan which went bankrupt.

"Virtua Striker 2" is a CG soccer game which was shipped in June 1997, and subjected to minor changes in "Virtua Striker 2 ver 98". "Virtua Striker 2 ver 99" was then shipped in December 1998 by drastically upgrading "Virtua Striker 2 ver 98". All these machines employ Sega's CG system "Model 3". The latest version in the series is "Virtua Striker 2 ver 2000" which was shipped in August 1999 and uses the "Naomi" board system. In spite of only 3.5 months on the chart, this latest version is already ranked 25th showing how popular this series is.

"House of the Dead 2" (shipped in November 1998) is the sequel to "House of the Dead", the CG horror gun game that was shipped in March 1997. While the former game uses "Model 3", the new game uses the "Naomi" board.

"Street Snap" is a photo sticker machine which, by means of a computer image system, can photograph the whole body without distortion. It was shipped in April 1998 by Towa Japan. Although this machine is still popular, Hitachi Software Engineering, which developed this image system, incurred a loss of ¥2,300 million due to Towa Japan going bankrupt.

It was found that Konami's music video games temporarily gain strong popularity, but cannot appear on the top in yearly terms since they are upgraded after only three to six months. Konami shipped four separate versions

of "Dance Dance Revolution" during the year with sales topping 10,000 units which made a huge contribution to revenue. Incidentally, fighting videos from Capcom, SNK and Namco, and Namco's gun game "Time Crisis 2" also sold well.

The top 15 video game software, 15 dedicated videos and 7 other arcade games for 1999 are as follows. The titles with + mark are mahjong videos or quiz videos.

[Best Software 15]

1 Virtua Striker 2 ver. 99 (Sega)	3,805
2 Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	2,946
3 Jo Jo's Venture (Capcom)	2,891
4 Virtua Striker ver. 98 (Sega)	2,863
5 King of Fighters 98 (SNK)	2,256
6 Soul Calibur (Namco)	2,245
7 Tekken 3 (Namco)	2,242
8 Quiz Lucky Dog (Video System)	1,966
9 Street Fighter III 3rd Strike (Capcom)	1,955

10 Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten" (Psikyo)	1,909
11 Tekken Tag Tournament (Namco)	1,838
12 Last Blade 2 (SNK)	1,784
13 Mahjong Final Romance R (Video System)	1,705
14 King of Fighters 99 (SNK)	1,675
15 Dynamite Cop II (Sega)	1,674

[Best Dedicated Video 15]

1 House of the Dead 2 (Sega)	3,545
2 Time Crisis 2 (Namco)	3,164
3 Dance Dance Revolution 2 (Konami)	2,804
4 Dance Dance Revolution (Konami)	2,569
5 Beat Mania Complete Mix (Konami)	2,223
6 Go By Train 2 (Taito)	2,221
7 Sega Rally 2 (Sega)	1,833
8 Virtua Fighter 3tb (Sega)	1,811
9 Battle Gear (Taito)	1,664
10 Hop's Music (Konami)	1,461
11 Race On! (Namco)	1,439
12 Beat mania 4 (Konami)	1,413
13 Thrill Drive (Konami)	1,392
14 Get Bass (Sega)	1,358
15 House of the Dead (Sega)	1,309

Best Other Arcade Games 7

1 Street Snap (Towa Japan)	3,934
2 Super Pricla 21 (Atlus)	2,381
3 Puri Puri Canvas (Konami)	2,295
4 Print Club 2 (Atlus)	2,154
5 Sticker Magic (Jaleco)	1,717
6 Neo Print (SNK)	1,218
7 Lovegity Station (Tatsumi/Atlus)	1,118

Atlus Obtains Patents On
Photo Sticker Machine

Atlus Co., Ltd., Tokyo, announced that it acquired 5 domestic patents on its photo sticker machine from September to November. These are the

basic patents on photo sticker machines available in Japan, and Atlus says that it will talk with other manufacturers about licensing.

3 out of 5 patents were applied for by Photostar Ltd., UK, and registered by the Patent Office, while the remain-

ing 2 were applied for by Atlus. Atlus purchased Photostar in October 1997 and made it into a fully owned subsidiary.

Atlus purchased exclusive rights to an image processing patent in the USA from Image Ware Software Inc., USA, and based on that, it brought a lawsuit against SNK of America Inc. for patent infringement. This patent turned out to be invalid at the US District Court, and Atlus withdrew its suit. However, SNK sued Atlus on grounds that the very lawsuit itself constitutes violation of the Antimonopoly Law. As a result, Atlus compensated SNK for damages and reached a compromise settlement. Needless to say, whether the current patent is valid or invalid is not yet clear.

"Nintendo 64"
Sales Top 29M

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, reported mid-term revenue of ¥190,175 million, down 5.0% from the same period a year ago, and net income of ¥17,168 million, down 45.7%.

A breakdown of revenue shows that home videos accounted for ¥188,845 million, down 4.6%, and others including traditional playing cards ¥1,329 million, down 43.1%. Exports totaled ¥146,026 million, down 3.5%, and the export ratio increased to 76.8% from 75.6%. Nintendo has already revised its forecast for the fiscal year ending March 2000.

Cumulative shipments until September 1999 were as follows. "Nintendo 64": 4.92 million units in Japan and 23.8 million units overseas, totaling 28.72 million units; "Game Boy" 25.34 million units in Japan and 61.84 million units overseas totaling 87.18 million units.

"Play Station"
70M Units

Sony Computer Entertainment Inc. (SCE), Tokyo, announced on December 3 that total shipments of its home video console "Play Station" had reached 70 million units by December. According to SCE, shipments of "Play Station" have reached 16.77 million units in Japan, 25.94 million units in North America, and 27.33 million units in Europe. "Play Station" was initially shipped in December 1994 in Japan and in September 1995 in North America and Europe.

Since the cumulative total by December 1998 was 50 million units, it appears an additional 20 million units were sold this year. Incidentally, SCE will ship "Play Station 2" in Japan in March 2000. It stresses that "Play Station 2" can use game software for "Play Station".

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1,

Nakazaki-Nishi, Kita-ku,

Osaka, 530-0015 Japan

faxphone (81) 6-6314-3821

Email: editor@ampress.co.jp

Web site: <http://www.ampress.co.jp/>

© 2000 Amusement Press, Inc.

FILLMORE GAMES
FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used)
!! DELUXE VIDEOS
& SIMULATORS (Reconditioned)
FOR SALE

Visit our web site for more information

<http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/>E-mail: fillmore@pic-internet.or.jp

FILLMORE, INC.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563-0043, Japan.
Tel: +81(727)54-2535 Fax: +81(727)54-2522

namco®

次の1000年紀も「人間は遊ぶ存在である。」

ウンジャマ・ラミー NOW!

© 1999 Sony Computer Entertainment Inc.
© Robby A. Greenberg/Entarlink
"ウンジャマ・ラミー" は株式会社ソニー・コンピュータ
エンタテインメントの登録商標です。

クエストフォー フェイム

© Copyright Virtual Music Entertainment
1992-1999. All rights reserved.
Virtual Music logo and Virtual Music Entertainment
Inc. are trademarks of Virtual Music Entertainment, Inc.
"Astrosmile" and the Astrosmile logo are registered
trademarks of Synergy Merchandise Inc.

ミリオンヒッツ

© NIKKODO CO., LTD.



NEW アクアラッシュ (仮称)

※画面は開発中のものです。
すばやくピースを變形!
新型アクションゲーム

開通クイズ 幸福の旅人

約1000年前
平安時代 平安遊び約500年前
桃山時代 歌舞

クライシスゾーン DX



クライシスゾーン SD

とびこせ!
ジャンプマンスウィート
ランド4ガンバレット
フィーバーファンシー
ホール
(カトウ製作所製)ファンシーリフター
エクセル
(カトウ製作所製)ファンシー
リフター μ
(カトウ製作所製)約200年前
江戸時代 はねつき

約100年前 明治時代 バイゴま回し

※「人間は遊ぶ存在 (ホモ・ルーデンス) である。」はナムコ基本理念の一つです。
—ヨハン・ホイジンガによる人間観—

本年もナムコの製品よろしくお祈いします。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

本社	〒146-8655 東京都港区赤坂2-1-21	TEL. 03 (3756) 2311 (代)
販売一部 (東京)	〒146-8656 東京都港区赤坂1-2-8-5	TEL. 03 (3756) 2311 (代)
(名古屋)	〒461-0001 愛知県名古屋市中区1-2-8	TEL. 052 (962) 3343 (代)
販売二部 (大阪)	〒564-0063 大阪府吹田市江坂南1-21-25	TEL. 06 (6338) 3511 (代)
(福岡)	〒812-0006 福岡県福岡市博多区上平田2-12-24	TEL. 092 (474) 9605 (代)

© 2000 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

ナムコワールドホームページ
インターネットで最新の製品情報をお知らせします
<http://www.namco.co.jp/>

メダルゲーム機は必ずしも「メダル」を必要とするものではありません。